Руководство игры “Legacy of Lords”

Описание:

Многопользовательская стратегическая игра в жанре стратегии в реальном времени с элементами строительства, атаки, добычи ресурсов, обороны баз, в сеттинге фэнтэзийного средневековья.

В игре более 15 видов зданий и войск, система улучшений, поддержка до десяти игроков в одной игре, а также эффектные сражения, проработанный баланс, и многое другое.

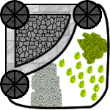
Юниты и здания:

Шахта золота: 

Здание, из которого рабочие могут добыть золото. Нельзя построить. Располагается в разных местах карты, но обязательно будет большое скопление шахт в центре карты. Шахта может истощится, в таком случае на карте появится новая.

Дерево: C:\Users\ANTON\PycharmProjects\BO4OK-Project\sprite\icon\tree.png

Дерево располагает ресурсами(древесиной), которые могут добыть рабочие. Появляются в большом количестве в рощах, отмеченных зеленым кругом на мини-карте.

Крепость: 

Самое главное в игре здание. В нем производятся рабочие, хранятся ресурсы. Имеет три уровня: на первом позволяет строительство и производство основных зданий и юнитов, на втором открывает постройку кузницы и мастерской, а на третьем открывает строительство логова дракона. **При потере последней крепости игрок проигрывает.**

Рабочий: C:\Users\ANTON\PycharmProjects\BO4OK-Project\sprite\warrior\working\black.png

Ключевой тип юнитов, производится в крепости, добывает все виды ресурсов. Имеет четыре вида деятельности: добыча золота, рубка дерева, постройка зданий, атака, или выбор на усмотрение самого юнита. Служит для добычи и транспортировки ресурсов, а также для постройки запланированных зданий. Эффективны в большом количестве.

Ферма: C:\Users\ANTON\PycharmProjects\BO4OK-Project\sprite\building\farm\black.png

Небольшое, но крайне важное здание. Регулирует число возможных юнитов, увеличивая мясо. Чем больше ферм, тем больше юнитов игрок сможет произвести.

Казарма: 

Здание, служащее для производства лучников и воинов. Особенно полезно на начальных этапах.

Воин: C:\Users\ANTON\PycharmProjects\BO4OK-Project\sprite\warrior\soldier\black.png

Тип войск ближнего боя, производятся в казарме. Имеют смысл в большом количестве, или в отряде с лучниками. Малоэффективны, но дешевы.

Лучник: C:\Users\ANTON\PycharmProjects\BO4OK-Project\sprite\warrior\archer\black.png

Тип войск дальнего и среднего боя, выпускают стрелы. Меньше урон и здоровье чем у воинов, но при правильной игре могут быть самым полезным юнитом. Так же эффективны в отряде.

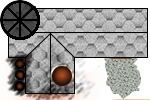
Башня лучников: C:\Users\ANTON\PycharmProjects\BO4OK-Project\sprite\building\turret\black.png C:\Users\ANTON\PycharmProjects\BO4OK-Project\sprite\building\turret\2\black.png C:\Users\ANTON\PycharmProjects\BO4OK-Project\sprite\building\turret\3\black.png

Здание с лучником наверху, выпускающее стрелы в противников.

Имеет три уровня, на втором заметно увеличивает скорострельность, третий уровень выпускает магические шары, с уроном по площади. Отлично подходит для обороны.

Кузня: 

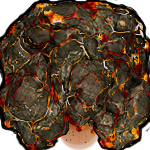
Здание, доступно со второго уровня крепости, имеет три уровня. С каждым уровнем повышает соответственно броню и урон юнитов, защиту зданий в 1.5 раз, и в 2 раза. Может сыграть большую роль при равных силах у противников.

Кузня: 

Здание, доступно со второго уровня крепости. В нем производятся баллисты.

Баллиста: 

Тип войск дальнего боя, выпускает большие болты, поражающие большинство целей с одного выстрела. Болт может пролететь через пять юнитов, и лишь потом сломается, однако задев дракона болт сломается сразу же. Нужно учитывать низкую скорость передвижения и поворота. Особенно эффективны в количестве от 4 штук.

Логово дракона: 

Здание, доступно со третьего уровня крепости. В нем производятся уникальный тип войск – драконы.

Дракон: 

Единственный летающий тип войск, может быть ранен только снарядом, то есть воины бесполезны против него. Имеет огромное здоровье, и внушительный урон. Поражает цели огнем. Эффективен всегда, но почти бесполезен против баллист или большого скопления лучников и башен.

Советы и тактики

* Не пренебрегайте фермами, от их числа напрямую зависит ваша сила.
* Больше рабочих! Ресурсы будут тратится быстрее чем кажется, но при большом числе рабочих вы сможете пополнять их быстрее чем тратить.
* Стройте крепости в ключевых точках добычи ресурсов. Так вашим рабочим не придется ходить за полкарты чтобы отнести добытое золото.
* Центр важен. В центре располагаются несколько шахт, а также рощ, что обеспечит вас ресурсами.
* Башни лучников помогут вам удержать положение в центре и сохранить преимущество. Не забывайте об их улучшениях
* Забирайте все! Совершая набеги из отрядов рабочих на рощи и золотые шахты, опустошая их, вы разрушите всю экономику противнику

Удачной игры!